

## Matriz de equivalência entre Unidades Curriculares

Unidade Curricular – PPC 2018	Unidade Curricular 1 – PPC 2020	Unidade Curricular 2 – PPC 2020	Outras disponibilidades (outros cursos)
Matemática Aplicada I	Matemática Aplicada		
Organização e Arquitetura de Computadores	Arquitetura e Organização de Computadores		
Introdução à Programação			
Administração de Empresas	Fundamentos da Administração		
Inglês Instrumental	Inglês Instrumental		
Comunicação Técnica	Comunicação Aplicada		
Interface Humano-Computador	Interface Humano-Computador		
Matemática Aplicada II	Fundamentos de Estatística		
Banco de Dados I	Banco de Dados I		
Informática, Ética e Sociedade	Informática, Ética e Sociedade		
Programação Estruturada	Programação Estruturada		
Fundamentos de Sistemas de Informação	Introdução à Engenharia de Software		
Redes de Computadores	Redes de Computadores		
Programação Orientada a Objetos	Programação Orientada a Objetos		
Programação para Internet I	Programação para Internet I		
Banco de Dados II	Banco de Dados II		
Análise de Sistemas I	Engenharia de Software I		
Estruturas de Dados	Algoritmos e Estruturas de Dados		
Metodologia de Pesquisa			Disponível no curso de Processos Gerenciais do mesmo câmpus
Teste de Software	Qualidade e Teste de Software		
Análise de Sistemas II	Engenharia de Software II		
Práticas em Desenvolvimento de Sistemas I			
Gerência de Projetos	Gerência de Projetos		
Sistemas Operacionais	Sistemas Operacionais		
Programação para Internet II	Programação para Internet II		
Padrões de Projeto de Software			
Tópicos Introdutórios ao Trabalho de Conclusão de Curso			
Programação Concorrente e Distribuída	Programação Concorrente e Distribuída		
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis		
Práticas em Desenvolvimento de Sistemas II			
Empreendedorismo	Empreendedorismo		
Segurança da Informação	Segurança da Informação		
Gestão de Tecnologias de Informação e Inovação			
Disciplina Eletiva	Unidade Curricular Eletiva I**	Unidade Curricular Eletiva II**	